

Reisespiele für Kinder: Abenteuer auf Rädern und in der Luft



Spiele für die Autoreise

Ich sehe was, was du nicht siehst: Jeder wählt etwas im Auto oder draußen aus und beschreibt es mit einer Farbe. Die anderen raten, was gemeint ist.

Geschichten erfinden: Schaut euch die Autos um euch herum an und erfindet lustige Geschichten darüber, wohin die Leute darin fahren und was sie machen.

Wortspiele: Ein Erwachsener beginnt mit einem Wort, und die Kinder finden ein neues Wort, das mit dem letzten Buchstaben des vorherigen Wortes beginnt.

Reisegeschichten: Einer beginnt eine Geschichte mit einem Satz, und jeder im Auto fügt einen weiteren Satz hinzu.

Nummernspiel: Zählt die Autos einer bestimmten Farbe oder eines bestimmten Modells, die vorbeifahren. Wer zuerst 20 Autos gezählt hat, gewinnt.

Für Kinder im Kindergartenalter

Tiere raten: Einer macht ein Tiergeräusch, und die anderen raten, welches Tier das ist.

Farben entdecken: Wählt eine Farbe und findet draußen Dinge in dieser Farbe. Wer zuerst fünf Dinge in seiner Farbe entdeckt, gewinnt.

Dinge zählen: Zählt gemeinsam Dinge, die ihr unterwegs seht, wie gelbe Autos oder winkende Menschen.

Reimspaß: Ein Erwachsener beginnt mit einem Reim, und die Kinder vervollständigen ihn oder finden neue Reime.

Spiele für die Wartezeit am Flughafen und im Flieger

Flughafen-Safari: Sucht nacheinander Dinge im Flughafen wie „roter Koffer“ oder „Pilot“. Wer die meisten Dinge findet, gewinnt.

Buchstaben-Suche: Gebt den Kindern einen Buchstaben, den sie auf Schildern, Magazinen oder Flugtickets finden sollen.

Flughafen-Fitness: Macht eine kleine Fitness-Session mit Übungen wie Jumping Jacks und Kniebeugen.

Spiegelspiel: Einer macht eine Bewegung vor, und der andere spiegelt sie. Dann tauschen.

Spiele für den Flieger

Kreative Kritzelei: Lasst die Kinder lustige Zeichnungen oder kleine Comics erschaffen.

Am Rücken malen: Einer malt ein Bild oder schreibt ein Wort auf den Rücken des anderen. Der andere errät, was es ist.

Klatschspiel: „Bei Müllers hat's gebrannt“: Klatscht nach einem speziellen Muster und singt den Reim gemeinsam.

